

# プログラミングⅡ

第2セミナー（16：00～16：50）

実施曜日	水曜日	
場所	メディア室	
控え室	図書室	
対象学年（定員数）	3～6年生（15名）	
講師名	森 章二（もり しょうじ）	
講師紹介	<p>小学生の頃よりパソコンを触り始め、そのままデジタルの分野へと傾倒。パソコンの基礎知識から、プログラミング、作編曲、音響、写真、映像、Web、デザインと、あらゆる分野に渡ってデジタルの力を発揮する個人クリエイターの側面を主とする。市内の音楽教室でコンピューターミュージック講師を経て、アライビングリッシュスクールでの教育向けプログラミングも担当。</p> <p>自身の経験から生まれたモットー「苦しめない学習」を第一とし、講師と子供と一緒に楽しみながら学ぶ事で、子供が自然とプログラミングに向いていくような授業展開を狙う。</p>	
目標	プログラミングを通じて、論理的思考力・自由な発想・問題解決能力を育むと同時に課題に対する達成感を味わう。	
講座内容	単なるプログラミングではなく、算数・理科などSTEM教育につながる知識も含まれており、プログラミングの基礎設計からゲーム作成の応用プログラミングを行う。	
計画	1学期	基礎から応用の領域で、自分で考えてプログラミングを行う。
	2学期	発展として、自分でゲームを作成する。
	3学期	ロボット・電子ブロックを使用した応用プログラミング
講師の準備	プログラミング教材	
児童の持ち物	筆記用具	