

■プログラミングの活用例■



2020年度以降、小学校では、コンピューターを動かす仕組みを学ぶ「プログラミング教育」が必修になる。「論理的思考力を身に付けるため、各教科の特質に応じて実施する」というが、イメージできる人はどれくらいいるだろう。相山女学園付属小学校（名古屋市千種区）は、本年度から、教科の学習と関連づけたプログラミング教育を試みている。（佐橋大）

思考の型 各教科で応用

通信で iPadとつながっていて、iPadで作るプログラムで動く。

プログラムを作るといつても、プログラミング言語を打ち込むわけではない。画面に表示された複数のブロックを指で動かすだけだ。ブロックには「指で触ると動作が始まる」「モーターが回転する」など、それ意味がある。それらを動かし、つなげると、マイロを動かすプログラムができるが。

の時間で行われたが、理科を意識した内容だ。同小の教務部長で、授業の開発に取り組む福岡なみ教諭は「プログラミングは、試して、修正することを通して考える癖がつく。工夫すれば、さまざまな教科の力を伸ばすのに役立つ」と手応えを語る。

四年の国語で、分かりやすく筋道を立てて説明することを学んだ後、総合的な学習の時間でプログラミング教材を使い、説いて工夫するよう求めている。

変革 2020



予想するブロックは、砂時計などが描かれている。子どもたちは、ブロックを指示された順番に並べ、ブロックを動かした。「まっすぐ進んで止まった」、「少し進んで、物が近くに来る」と止まった。子どもたちは、マイロの動きを言葉にした。「センサーじゃない?」とあちこちから声が。

ブロックを入れ替えて、確かめた。音を鳴らすブロックに入れ替えると、障害物の前まで進んで音が鳴った。画面に絵を表示するブロックを置くと、iPadに絵が出た。子どもたちは、このブロックの役割を「物を近づけると反応して次のブロックの働きが始まる」と結論づけた。

仮説を立てて、実験し、正しいかを確かめる、という科学的な手法。授業は、総合的な学習くのに役立つ」と福岡教諭は話す。

同小はプログラミング教育を三年前に導入した。一学期には四年生で六・七・七・三ま実施した。特に詳しい教員はないが、専門家の助言を受け、授業を作つた。

△

二〇二〇年度からプログラミング教育が必修になるのは、次期学習指導要領が実施されるた

めだ。その中では、算数での正多角形の作図のほか、理科、総合的な学習の時間でプログラミング教育をする」とを例示した。文部科学省は、「例示以外の内容や

考える癖つけ 学力伸ばす

2人一組で端末の画面上でブロックを動かし、「マイロ」の動きを確認。ブロックの役割を導き出す＝名古屋市千種区の相山女学園付属小で

予想するブロックは、砂時計などが描かれている。子どもたちは、ブロックを指示された順番に並べ、マイロの動きを確認。マイロは前に進んで、次に後ろに進む、また、前に進み、次に後ろに進み、止まる」といった真合だ。

算数にも応用している。二つ

の店で売っているノートのどちらが安いかを、割り算で求める

文章問題では、プログラミングを応用して、文章を短く区切

り、図にして、手順を追って考

える練習をした。「道筋を一つ

一つ区切って考えるプログラミ

ング的な思考が、文章問題を解

くのに役立つた」と福岡教諭は

明の練習もした。

順番にブロックを並べ、そ

にまとめた。「まず、スタート

ブロックを押すとマイロは前

に進んで、次に後ろに進む、ま

た、前に進み、次に後ろに進

み、止まる」といった真合だ。